



<https://ausommet-recrutement.fr/poste/lead-mobile-programmer-unity-f-h/>

Lead Programmer Unity (mobile) F/H

Description

Je recherche pour mon client, nouveau studio de développement de jeux vidéo, un LEAD PROGRAMMER UNITY (MOBILE) F/H

Ton rôle : créer la prochaine génération de jeux dans une équipe à taille humaine et très indépendante.

Les équipes de mon client décideront quels jeux créer, comment les créer et quand les lancer ou les tuer.

Que ce soit sur Mobile, PC ou consoles. Les services artistiques primés de mon client permettent aux équipes de développement de jeux de rester petites, totalement indépendantes et de se concentrer sur la création de grands jeux. Les équipes de développement de jeux auront accès à la même qualité de production artistique que celles qu'ils fournissent à de grands partenaires du jeu vidéo.

Responsabilités

Nous recherchons un LEAD PROGRAMMER UNITY (MOBILE) F/H pour rejoindre une équipe en pleine croissance. Tes principales responsabilités :

- Diriger un groupe de programmeurs talentueux tout au long du développement de jeux et de technologies.
- Tu comprends et tu conseilles sur ce que fait chaque membre de ton équipe.
- Tu peux sauter dans le code si nécessaire.
- Tu rassembles ton équipe, agissant en tant que personne de référence pour tout défi que votre équipe pourrait rencontrer.

Un engagement envers la résolution collaborative de problèmes et un code sophistiqué sont essentiels. La plupart des décisions de conception sont prises en groupe, tes idées de conception seront partagées et entendues. En tant que programmeur principal, tu partageras également tes connaissances avec tes coéquipiers pour résoudre les problèmes avec élégance, en équipe, en cours de route.

Même si le premier jeu sera mobile, à l'avenir, tu devras également t'attendre à travailler sur des projets PC/Console.

TÂCHES ET RESPONSABILITÉS

- Diriger un groupe de programmeurs talentueux
- Concevez, créez et maintenez un code efficace, réutilisable et fiable en cas de besoin.
- Travailler avec le directeur artistique technique pour déterminer les besoins techniques de l'équipe

Type de poste

Temps plein

Date de début du poste

15/10/2022

Durée du contrat

CDI

Secteur

Startup & IT

Lieu du poste

Lyon

Date de publication

28 juillet 2022

Valide jusqu'au

30.11.2022

- Trouver un équilibre entre le soutien et le mentorat des membres de l'équipe, le codage et les tâches de gestion
- Identifier les goulots d'étranglement et les bogues, et mettre en œuvre des solutions
- Optimisez le code du jeu si nécessaire.
- Aider à établir des pratiques exemplaires de codage claires et mener des révisions de code régulières
- Collaborez avec des concepteurs de jeux et des artistes dans une configuration d'équipe très indépendante.
- Travailler avec le producteur pour estimer et planifier les tâches et les jalons

Qualifications

Solides connaissances sur Unity Connaissances en C++

Minimum 5 ans de développement professionnel de jeux. Organisé et esprit d'équipe.

J'ai expédié un jeu. Expériences avec IOS et ANDROID

Anglais ou français écrit et parlé couramment.

Expérience avec la série Xbox, PS5 serait un atout.

Avantages du poste

- **Horaires flexibles** – Les employés bénéficient de la confiance, de la liberté et de la flexibilité nécessaires pour gérer leur vie personnelle et professionnelle.
- **Carte déjeuner** – Nous sommes en France, celle-ci est incontournable
- **Accès complet à** : Salles de jeux, salle de cinéma, événements, masterclass et réceptions !
- **Team events** – Team building et soirées !
- **Convivial à distance** – Mon client est flexible avec votre emplacement et votre équilibre de travail entre le bureau et la maison
- **You do you** – Les membres de l'équipe décident comment ils souhaitent effectuer leurs tâches et ont la possibilité de partager ouvertement leurs idées, de développer de nouveaux processus et de tester des concepts.
- **Bon sens** – Moins de règles et plus de bon sens. Les processus peuvent parfois être appropriés, mais souvent ils ralentissent les choses. Moins de règles libèrent les gens et l'autonomie conduit finalement à de meilleurs jeux.
- **L'information appartient à tout le monde** – Les données de l'entreprise seront accessibles à tous dans toute l'entreprise.

